

Generazione Base di Tempo.

Il pretesto di questi due programmi è quello di poter avere l'occasione di introdurre, e far sperimentare, qualche nuova **Istruzione (Statement)**. A questo scopo si adoperano gli stessi elementi hardware introdotti precedentemente dando agli stessi una diversa operatività.

In questi programmi vengono introdotte anche delle istruzioni condizionali che consentono di far cambiare il flusso del programma in funzione del verificarsi, o meno, di determinate condizioni.

Grazie a queste istruzioni è possibile realizzare delle ramificazioni anche molto articolate con cui gestire delle condizioni anche di notevole complessità.

Esempio.007. Variazione Lampeggio a Pressione Tasto T1 (1)

Definizioni aggiunte:

Nessuna

Dichiarazioni aggiunte:

Nessuna

Istruzioni aggiunte:

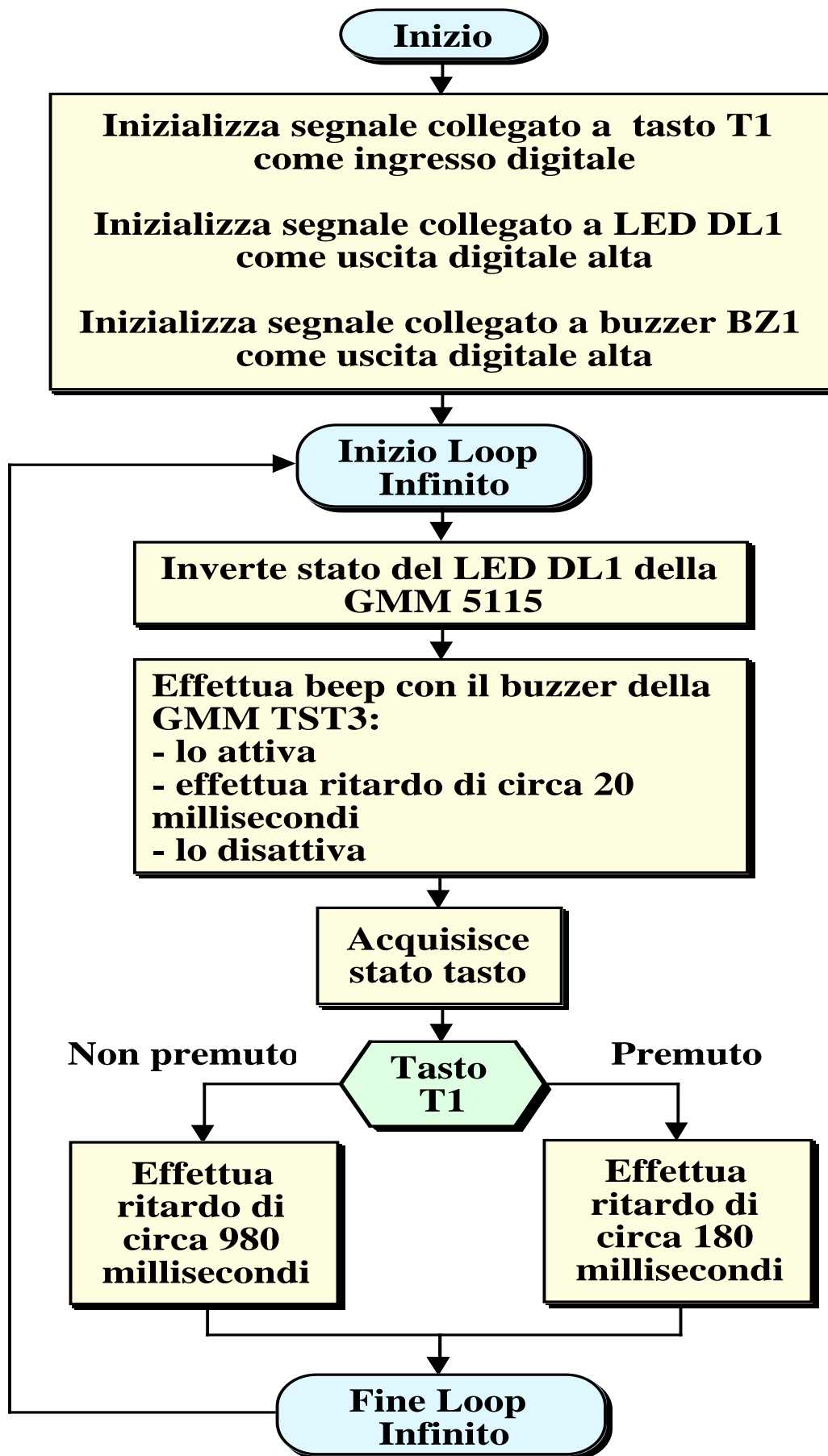
IF ... THEN ; ELSE ; ENDIF

Operatori aggiunti:

Nessuno

Il programma acquisisce lo stato del tasto rosso **T1**. Se esso non è premuto viene cambiato periodicamente lo stato del **LED** di attività **DL1** che è presente sul **Mini Modulo**. Il lampeggio del **LED** viene effettuata alla frequenza di **1Hz** e viene inoltre generato un **Beep** sul **Buzzer** della **GMM TST3**. Quando **T1** viene premuto le stesse operazioni vengono accelerate ed eseguite **5** volte al secondo. Tutte le temporizzazioni sono generate con cicli calibrati.

- Comunicazione a **19.200 Baud**, **8 Bit x chr**, **1 Stop bit**, **Nessuna parità**.



Raffigurazione della Flow del programma.

Esempio.008. Variazione Lampeggio a Pressione Tasto T1 (2)

Definizioni aggiunte:

Nessuna

Dichiarazioni aggiunte:

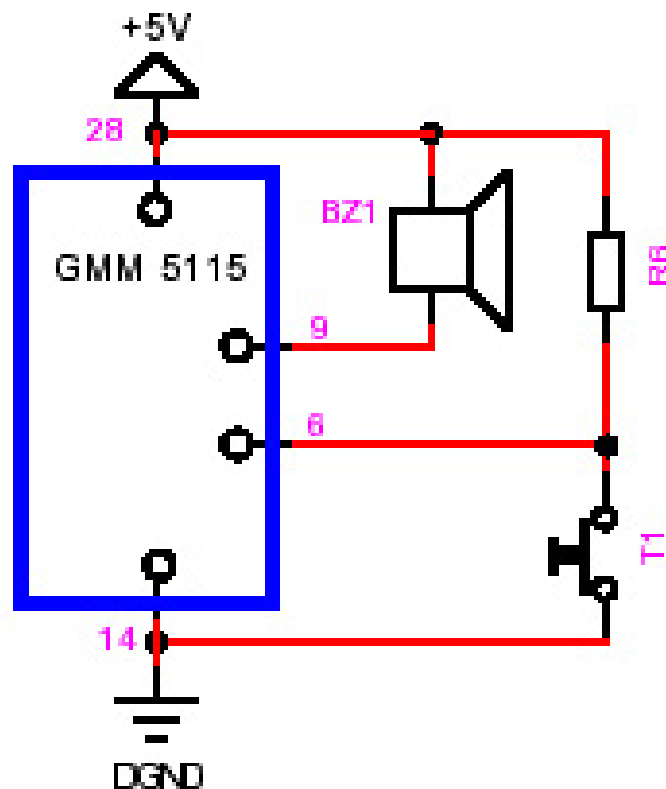
Nessuna

Istruzioni aggiunte:

Nessuna

Operatori aggiunti:

* ; \



Schema Elettrico dell'applicazione.

Il programma acquisisce lo stato del tasto rosso T1. Se esso non è premuto viene cambiato periodicamente lo stato del LED di attività DL1 che è presente sul Mini Modulo. Il lampeggio del LED viene effettuata alla frequenza di 1Hz e viene anche generato un Beep sul Buzzer della GMM TST3. Quando T1 viene premuto le stesse operazioni vengono accelerate ed eseguite 5 volte al secondo. Tutte le temporizzazioni sono generate con cicli calibrati e l'istruzione DELAY del BASCOM 8051.

- Comunicazione a 19.200 Baud, 8 Bit x chr, 1 Stop bit, Nessuna parità.